Ready-to-use questionnaire

# Polish Internet Gaming Disorder Scale–Short-Form (IGDS9-SF)

**Please cite.** Schivinski, B., Brzozowska-Woś, M., Buchanan, E. M., Griffiths, M. D., & Pontes, H. M. (2018). Psychometric assessment of the Internet Gaming Disorder diagnostic criteria: An Item Response Theory study. Addictive Behaviors Reports, 8, 176–184. https://doi.org/10.1016/j.abrep.2018.06.004

**Administration.** Ask the screening question first and keep the 12-month time frame. Code answers 1 to 5; the total score is the sum of the nine items (9 to 45). A criterion is endorsed when answered 5 (Bardzo często); five or more endorsed criteria follow the DSM-5 threshold, for research purposes. The scale measures severity and does not replace a clinical diagnosis. Instructions, items and response labels are the Polish version published in the article.

## Instrukcje

Poniższe pytania dotyczą Twojej aktywności jako gracza podczas ostatniego roku (tzn. w ciągu ostatnich 12 miesięcy). Aktywność gracza oznacza każdą aktywność związaną z grą odtwarzaną z komputera / laptopa, konsoli do gier lub innego urządzenia (np. telefonu komórkowego, tabletu itp.), zarówno online, jak i offline.

## Part 1. Kwalifikacja

Czy w ciągu ostatnich 12 miesięcy grałeś/aś w gry wideo?

◯ Nie ◯ Tak

*For researchers: Suggested Polish wording of the eligibility question described in the article ("played videogames in the past 12 months"). Code Nie (no) = 0 and Tak (yes) = 1; respondents who answer Nie do not continue.*

## Part 2. Internet Gaming Disorder

Zaznacz jedną odpowiedź przy każdym pytaniu.

| | | Nigdy | Rzadko | Czasami | Często | Bardzo często |
|---|---|---|---|---|---|---|
| IGD1 | Czy czujesz się zatroskany/a swoim zachowaniem związanym z grami? (Kilka przykładów: Czy rozmyślasz o swojej wcześniejszej aktywności związanej z grami? Czy uważasz, że granie stało się dominującą aktywnością w Twoim życiu codziennym?) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD2 | Czy czujesz większą drażliwość, niepokój, a nawet smutek podczas prób ograniczenia lub przerwania gry? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD3 | Czy czujesz potrzebę spędzania coraz większej ilości czasu grając, w celu osiągnięcia satysfakcji lub przyjemności? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD4 | Czy podejmowane próby ograniczenia lub zaprzestania aktywności związanej z grami kończą się niepowodzeniem? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD5 | Czy straciłeś/aś zainteresowanie poprzednim hobby lub innego typu rozrywką na skutek Twojego zaangażowania w gry? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD6 | Czy kontynuujesz granie pomimo wiedzy, że jest ono przyczyną Twoich problemów/nieporozumień z innymi ludźmi? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD7 | Czy kiedykolwiek oszukałeś/aś, okłamałeś/aś kogokolwiek (rodzina, znajomi, terapeuci, nauczyciele itp.) z powodu Twojej aktywności związanej z graniem? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD8 | Czy grasz po to by choć na krótki czas uciec od złego humoru lub by złagodzić negatywny nastrój bezradności, poczucia winy, niepokoju itp.? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| IGD9 | Czy przez swoją aktywność związaną z grami naraziłeś/aś się na istotne kłopoty w związku, w szkole/uczelni, w pracy? | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |